

# Instrucciones

El bueno de McBain tiene la misión de encontrar y desactivar tres bombas atómicas en poder de los comunistas-nazis. No lo tendrá fácil: Soldados, robots y predators complicarán la misión.

Desactivar las tres bombas distribuidas por el mapa con las herramientas que se encuentren.

**Teclado:** QAOP + espacio para disparar o utilizar herramientas.

## Enemigos:



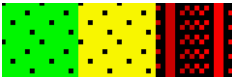
No dejes que se acerquen porque te quitarán energía.

**Soldados:** a veces les da por perseguirte. Puedes dispararlos.

**Predators:** pululan por el mapa. Tus balas no les afectan.

**Rumba-drons:** sus movimientos son predecibles pero están blindados.

## Elementos a destacar en el mapa:



**Suelo:** las zonas por donde se puede transitar. Incluye los puentes.



**Agua:** el agua pudre la madera y estropea los caminos. No acercarse.



**Rocas:** obstáculo natural. Las de la segunda imagen se pueden mover.



**Puertas metálicas:** solo pueden abrirse con explosivos.



## Objetos que se pueden coger:

- Energía: sube el nivel de vida.
- Herramientas: se guardan en la mochila. *De un solo uso.*
- Dinamita: abre las puertas al acercarse a ellas si se tiene.



**Bomba:** hay tres distribuidas por todo el mapeado. Desactivar cada una con un juego de herramientas (disparando en contacto con la bomba).



## Panel de contadores:

- *Radiactividad:* cada triángulo significa una bomba pendiente de desactivar.
- *Mochila:* contador de herramientas disponibles. Con cada una desactivamos una bomba.
- *Energía:* cuando llegue a cero finalizará la partida.
- *Dinamita:* con cada uno podremos abrir una puerta.