

UNITRAX

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

CARGA

Spectrum: LOAD"".

Amstrad: CTRL + ENTER.

Commodore 64: SHIFT + RUN/STOP.

OBJETIVO DEL JUEGO

Destruye la nave espacial de los alienígenas, volando los reactores nucleares que se encuentran esparcidos por la superficie de las naves.

EL JUEGO

Serás lanzado desde una rápida nave transportadora a la nave espacial alienígena donde deberás buscar una bomba (siguiendo el sistema Unitrax). Cuando tengas la bomba, entra en el edificio del reactor. Allí te encontrarás ante varias opciones:

1. Dejar Reactor: ¡Adivínalo!
2. Mirar Mapa: Indica donde encontrar los reactores.

3. Colocar Bomba: (Como a continuación).

4. Status: Indica el daño sufrido, enemigos restantes, numero de naves espaciales, reactores no destruidos y si tienes o no una bomba. (No en la version Amstrad).

COLOCANDO LA BOMBA

Descifra tres cerraduras y pulsa disparo cuando la cara "LOG ON" este iluminada. Si fallas, la nave espacial detectará tu posición y te destruirá.

ENEMIGOS

Para dificultar tu misión, enemigos alienígenas te buscarán e intentarán destruirte. Estos irán apareciendo regularmente hasta que destruyas todos sus reactores. A partir de ese momento, la sección status, te indicará cuantos quedan por destruir antes de volar la nave.

Destruye todos los reactores de la nave. Cuando la nave haya desapareci-

do, serás llevado a la próxima nave. ¡Ten cuidado!, en el espacio hay enemigos que te esperan.

CONTROLES

CBM64

Joystick en puerta 2.

Pausa: Tecla RUN/STOP.

Volver a empezar juego: Tecla RESTORE.

Spectrum & Amstrad

Q = Arriba; A = Abajo; O = Izquierda;
P = Derecha.

Space = Disparo.

Esc = Pausa (Amstrad).

S = Status (Amstrad).

© Streetwise.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid

