

TURBO OUT RUN

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

IMPORTANTE: La carga de este juego es de 30 minutos.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Disco CBM 64/128

Tecllea LOAD""",8,1 y pulsa RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette CBM 64/128

Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP y después pulsa RETURN. Pulsa PLAY en el cassette. El juego se cargará y funcionará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette Spectrum

Tecllea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

Disco Spectrum +3

Enciende el ordenador, inserta el disco y pulsa ENTER. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette Amstrad

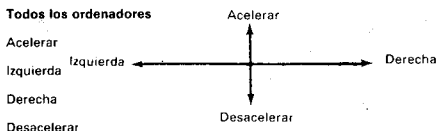
Pulsa CTRL y tecla pequeña ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

Disco Amstrad

Tecllea RUN""DISK y pulsa ENTER. El juego se cargará y funcionará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla.

CONTROLES DEL JOYSTICK

Todos los ordenadores



MANUAL: Botón disparo = Cambiar de marcha. Space Bar = Turbo.
AUTO: Botón disparo/Space Bar = Turbo.

CONTROLES DEL TECLADO

Spectrum y Amstrad

- Q o U: Acelerar.
- A, H o J: Desacelerar.
- I o X: Izquierda.
- O o C: Derecha.
- Z o P: Cambio de marcha.
- B, N, M, U o Space Bar: Turbo.
- ENTER o RETURN: Pausa.

C64

- RUN/STOP: Pausa.
- Q, mientras estás en pausa: Terminar partida.

HOJA DE RUTA

New York

Una etapa bastante fácil en la que puedes practicar y preparar para superar los múltiples peligros con que te encontrarás en las próximas etapas. Además podrás practicar con el Turbo.

Washington D.C.

Viaja a través de una fuerte tormenta evitando los coches de la policía y los distintos tipos de vehículos que aparecen en tu camino. Ten cuidado con los árboles.

Pittsburg

Tormentas de nieve obstaculizan tu camino y la visibilidad es casi nula. Ten mucho cuidado con las curvas, esquinas, obstáculos, etc. La potencia del turbo te mantiene lejos de los coches de la policía, pero utiliza las marchas y frenos hasta que conozcas bien la ruta. Usa las marchas más cortas para tomar curvas cerradas.

Indianápolis

Una buena etapa para demostrar tu habilidad con el Turbo.

Puesto de etapa 1

Aprovecha esta posibilidad para arreglar y mejorar tu coche. Te recomendamos los neumáticos de gran adherencia.

Chicago

La primera vez que conduces por la noche. Ten cuidado con los baches de la carretera y con las curvas cerradas.

St. Louis

El coche de la policía vuelve a perseguirte. Varios barriles bloquean la carretera en algunos puntos y, aunque tu puntuación

se multiplicará, estos obstáculos dificultan tus posibilidades de completar la etapa.

Memphis

Una ruta difícil que se desarrolla especialmente a través de valles rocosos.

Atlanta

La arena dificulta el camino. Mantén-te en el centro de la carretera siempre que puedas.

Puesto de etapa 2

Quedan dos opciones. Selecciona apropiadamente.

Miami

Te recomendamos el Turbo para esta etapa de gran velocidad.

New Orleans

Ten cuidado con las curvas en S. Utiliza las marchas y frenos con habilidad.

San Antonio

La pista se divide en dos. Selecciona cuidadosamente.

Dallas

Un terreno desértico, duro y difícil de superar. Ten cuidado con las curvas no señalizadas.

Puesto de etapa 3

Sólo te queda una opción. ¿Seleccionaste la opción correcta en la etapa anterior?

Oklahoma City

Te encontrarás con puentes y campos. Pon a prueba tus reflejos en las curvas cerradas.

Denver

La etapa más difícil de toda la ruta. La falta de señalización y las ventiscas retrasan tu marcha.

Grand Canyon

Una etapa bastante fácil. Vuelves a casa y tan sólo encontrarás algunas carreteras más complicadas.

Los Angeles

Esta última etapa te facilita la llegada a la meta. ¿Estás preparado para volver a jugar TURBO OUT RUN?

HOJA DE INSTRUCCIONES DE TURBO OUT RUN PERFIL DEL FERRARI

1898	Enzo Ferrari nace el 18 de febrero en Módena, Italia.
1910	Enzo decide ser un piloto de carreras en lugar de un cantante de ópera.
1920	Enzo llega el segundo en la carrera Florio Targa de Sicilia. Corre con el equipo de Alfa Romeo.
1929	Se forma el equipo de Enzo Ferrari conduciendo Alfa Romeo.
1947	Enzo empieza a construir los primeros coches de carrera Ferrari.
1949	El equipo Ferrari gana la carrera Mile Miglia (carrera alrededor de Italia).
1952	El equipo Ferrari gana el Campeonato Mundial.
1953	Empieza la producción de coches de carrera Ferrari.
1956	
1958	Ferrari gana el Campeonato Mundial.
1961	
1963	La producción de coches alcanza los 500 por año.
1964	Ferrari gana el Campeonato Mundial.
1969	Fiat compra el 50 % de Ferrari.
1975	Nikki Lauda gana el Campeonato Mundial para Ferrari.
1977	
1979	La producción de coches alcanza los 2.000 coches al año.
1985	La producción de coches alcanza los 3.000 coches al año.
1987	Se fabrica el Ferrari F40 para conmemorar el 40 aniversario de la compañía de coches Ferrari.

ESPECIFICACIONES DEL COCHE

Comparaciones	Porsche 959	Ferrari F40
Valor	150.000	600.000
Motor	Flat 6	Turbo Twin V8, 3 l.
Potencia	450 BHP	478 BHP
Torque LB/ft/r.p.m.	369/5.500	425/4.000
Rendimiento		
0-60 m.p.h.	4,2 segundos	3,9 segundos
0-100 m.p.h.	9,7 segundos	7,8 segundos
Velocidad máxima	196 m.p.h.	201 m.p.h.
Radio de compresión	8,3:1	7,8:1
Capacidad c.c.	2.850	2.936