

# TIME SCANNER

## (AMSTRAD, COMMODORE, MSX, SPECTRUM)

Escapa del agujero negro limpiando las cuatro etapas del juego. Tendrás que moverte entre la etapa del Volcán, la etapa de la Ruinas y la etapa de Saqqarah usando los túneles del tiempo. Pero para alcanzar la etapa final debes de limpiar estas tres etapas primero...

### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

**MSX:** Escribe BLOAD "CAS:", R.

#### **Amstrad Cassette**

Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

#### **Amstrad Disco**

Mete el disco en la unidad. Teclea RUN"DISK y pulsa ENTER.

#### **Spectrum**

Mete la cinta en tu cassette y teclea LOAD"" y entonces pulsa ENTER.

#### **C64 Cassette**

Mete la cinta en tu cassette. Mantén apretada la tecla SHIFT y pulsa RUN/STOP.

## CONTROLES

**Amstrad 6128 Cassette/Disco.**

**Spectrum +2 Cassette. C64 Cassette**

Selección del juego: Pulsa 1 para un jugador y 2 para dos jugadores.

Controles:

Flippers:

- Izquierda: W.
- Derecha: O.

Tilt:

- Izquierda: Q.
- Derecha: P.
- Arriba: ESPACIO.

Pausa sí/no: H.

Abandonar/volver: CONTROL & ESC al mismo tiempo (Amstrad).

Abandonar/volver: BREAK (Spectrum +2).

Abandonar/volver: C= & RUN/STOP al mismo tiempo (C64).

## ETAPA DEL VOLCAN

Enciende las lámparas que deletrean VOLCANO manejando la bola por los caminos transparentes del volcán. Cuando todas las lámparas estén encendidas, el volcán entrará en erupción.

## ETAPA DE LAS RUINAS

Lanza las bolas en el agujero de recoger bolas, en la parte superior al centro de la

pantalla. Cuando hayas conseguido dos bolas y hayas tumbado todos los objetivos, volviéndolos rojos, se te concederá una Bola de Fuego. Si tienes éxito y cueles la bola de fuego en el agujero de recoger bolas, la totalidad de la cápsula de las ruinas serán destruidas.

## ETAPA DE SAQQARAH

Enciende todas las lámparas que deletrean PYRAMID, tumbando los objetivos y entonces deja caer la bola en el triple agujero de bolas, para construir la Pirámide.