

STAINLESS STEEL SPECTRUM

CARGA: LOAD "" y ENTER.

TECLADO

La Tecla A del menú principal selecciona el TECLADO.

Q = Arriba / Acelerar	Z = Abajo / Girar
O = Izquierda	P = Derecha
M = Disparo	N = Bomba / Defensas

La tecla B selecciona Joystick Kempston (pulsa ENTER para seguir)
La tecla C selecciona Sinclair Interface 2
La tecla D selecciona Joystick Cursor
La tecla E selecciona Joystick Protek
La tecla F te permite definir tu propio teclado
Para empezar el juego, pulsa DISPARO, o si usas Kempston, ENTER.

JOYSTICK

ARRIBA = Acelerar DISPARO = Disparo IZQUIERDA = Izquierda ABAJO = Girar
DERECHA = Derecha

La tecla 'Bomba/Defensas' suelta bombas cuando vuelas en Viento Nocturno; en otras situaciones, activa las defensas durante un rato, lo cual te hace indestructible. No malgastes tus defensas – solo las puedes usar una vez por vida.
Cualquier tecla de la fila inferior suelta bombas, si estás en el coche.

Para pausar el juego, pulsa CAPS, 1 y 0 juntos.
Para anular el juego, pulsa CAPS, 1 y SPACE todas juntas.

Hay tres fases del juego:

- 1) ANDANDO. Puedes andar y disparar en 8 direcciones.
- 2) CONDUCIENDO. Pulsa Acelerar para ir mas rápido. Para frenar, deja de acelerar. Para girar, pulsa Girar. Nu sueltes bombas, o te matarás!
- 3) VOLANDO. Las mismas teclas que conduciendo, pero puedes usar las bombas de Uranío para destruir submarinos enemigos.

JUEGO

En la Zona 0, debes hacer batalla a pie hasta que llegues a tu coche "Viento Nocturno", que está aparcado en algun lugar de la parte superior de la zona.
En la Zona 1, debes matar a todas las tropas enemigas.
En la Zona 2, puedes usar tus bombas para destruir submarines enemigos.
En la Zona 3, debes encontrar al Dr. Vardos y destruirlo!

PANTALLA

Tu puntuación está en la parte superior izquierda. Debajo están los indicadores de Fuel (Combustible), y BOMB (Bomba). Si se te termina el combustible, perderás una vida. Por lo tanto, hay depósitos de gasolina por doquier. Para usarlos, solo tienes que entrar en ellos. A la derecha, hay un contador de puntos extra, que te dará puntos cuando completes cada zona. OJO: Si vas demasiado despacio, los puntos extras serán negativos. Debajo de ese contador está el de los enemigos. Cada vez que mates a un enemigo, se registrará aquí. Cuando llegue este contador a 0. Habrás terminado esa zona. En la parte inferior de la pantalla, hay un "buscaenemigos". Empieza en la parte más a la derecha, y se mueve hacia la izquierda. Todos los demás símbolos en la pantalla son enemigos, y deben ser destruidos.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa escrita de **ERBE Software, S.A.**

ERBE SOFTWARE, S.A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid