GOLD MINE

LADO A Demostración e Instrucciones

OPRIMA:

D para juego de demostración (oprima cualquier tecla para finalizar demostración)

I para instrucciones

La finalidad del juego es hacer túneles para buscar pepitas de oro. Un estudio preliminar indica la posición de impurezas en la roca (se indica con el símbolo "*"). Algunas de ellas son pepitas de oro. Otras se convierten en peligrosos desprendimientos de rocas o torrentes subterráneos. Si la excavación se realiza con cuidado, sue pueden reducir los efectos de los desprendimientos y torrentes.
Algunas veces encontrarás roca dura, por lo que tendrás que pasar alrededor de ella.
Asimismo, debes impedir que las rocas o el agua atasquen el ascensor.
Al ir explotando el subsuelo, tu energía decrecerá. Te darás cuenta de esto especialmente al hacer túneles. Mientras más oro llevas encima, antes te cansarás.
Si tu energía baja a O, morirás. Puedes recargar energía y depositar el oro que has encontrado dirigiéndote al banco que hay encima de la mina. Cada vez que utilices el banco, se quedarán con 3 pepitas, por lo que debes utilizarlo lo menos posible.
La única ruta de la mina a la superficie es el ascensor. Los puntos suben al marcador una vez metido el oro en el banco. La carga máxima de pepitas de oro que puedes llevar en el ascensor es de 15 -puede fallar si está sobrecargado- por lo que debes tener cuidado.

Teclas

Q SUBIR
A BAJAR
N IZQUIERDA
M DERECHA
P FINALIZAR EL JUEGO
L Esta tecla debe oprimirse al cargar el juego, que se encuentra en la cara B. Una vez oprimida esta tecla, dele la vuelta al cassette (cara B) y oprima PLAY en el cassette. Se carga solo.
R JUGAR DE NUEVO (Y= si / N= no)

LADO B JEUGO

S COMENZAR EL JUEGO
V VARIAR OPCIONES (TECLADO Y NIVEL DE DIFICULTAD)
R FINALIZAR JUEGO (Y= si / N= no)