

FRUIT MACHINE

OBJETO DEL JUEGO

Es la máquina tragaperras. Admite la posibilidad de avances, detención de columnas, y jugarte el premio, triplicándolo, duplicándolo o perdiéndolo. Prueba tu suerte.

INSTRUCCIONES

Usted tiene 1£ para comenzar a jugar. Tiene las siguientes posibilidades:

HOLD: Mantiene la columna parada para el próximo intento. Podrá utilizar esta posibilidad cuando la palabra HOLD que hay debajo de cada columna se encienda.

NUDGE: Avances. Podrá utilizarlo al encenderse la palabra NUDGE, pudiendo avanzar tantos puestos de cada columna como indica el número. Para avanzar se utilizan las siguientes teclas:

	SUBIR	BAJAR
COLUMNA 1:	1	Q
COLUMNA 2:	2	W
COLUMNA 3:	3	E
COLUMNA 4:	4	R

Puede oprimir "P" para impresora o cualquier tecla para conocer la puntuación, que es la siguiente:

- Una cereza al comienzo o al final de la fila vale 20 p.
- Un "Specty Fruit" al final de la fila vale 27 p.
- 3 "Specty Fruit" en línea vale 30 p.
- 3 "Specty Fruit" en cualquiera de las filas vale 10 p. (en línea)
- 4 "Specty Fruit" en cualquiera de las filas vale 30 p.

3 CAMPANAS	100 P.	3 "BAR"	60 P.
3 FRESAS	80 P.	3 LIMAS	60 P.
3 CIRUELAS	60 P.	3 MELONES	40 P.
3 PLATANOS	60 P.	3 LIMONES	80 P.
3 CEREZAS	30 P.	3 MANZANAS	40 P.
3 PERAS	60 P.		

Con 4 frutas iguales en fila, el premio se cuadruplica.

INSTRUCCIONES DE CARGA

- Conecta el cable desde el "EAR" del cassette al "EAR" de tu SPECTRUM.
- Rebobina la cinta hasta su principio, y coloca el control del volumen de tu cassette a 3/4 del máximo, y control de tono, al máximo.
- Teclea LOAD"" y ENTER.
- Pulsa "PLAY" en tu cassette y... a jugar.

sincalr