

## PATIN-MAN

Tu objetivo en este juego es atravesar los pasillos del laberinto y desactivar las numerosas bombas que existen en él.

Pero esta no es la única dificultad que te encontrarás. Cada cierto tiempo ocurren terremotos que hacen que las rutas varíen completamente. Asimismo, en nuestro camino encontraremos botas que intentarán pisarnos... y algunas veces lo lograrán.

Para desactivar las bombas, deberás encontrar la caja de las herramientas, que puede estar en cualquier lugar del laberinto. Este es aproximadamente sesenta veces más grande de lo que ves en la pantalla. Si pulsas la tecla space tendrás visión más grande de lo normal. En el laberinto también hay huecos, sobre los cuales podrás pasar solamente si tienes una carretilla de tierra (puedes encontrarlas a través del laberinto).

Hay que decir que para evitar ser aplastado por las botas hay dos métodos: Podemos recoger los patines que hay por el laberinto y enfrentarnos a las botas o también podemos cavar hoyos alrededor de estas, para lo cual debes recoger una pala que hay en el laberinto.

Mientras dura la aventura, nuestro amigo tendrá hambre. A través del laberinto hay botes de comida que servirán de alimento, lo que hará recobrar energía.

TECLAS:

Q	Subir
A	Bajar
C	Izquierda
B	Derecha
SPACE	Ver laberinto
CAPS SHIFT/	
DISPARO	Cavar hueco
H	Pausa
S	Ver nivel de dificultad y elección de teclado o joystick
G	Empezar

### INSTRUCCIONES DE CARGA

- Conecta el cable desde el "EAR" del cassette al "EAR" de tu SPECTRUM.
- Rebobina la cinta hasta su principio, y coloca el control del volumen de tu cassette a 3/4 del máximo, y control de tono, al máximo.
- Teclea LOAD" y ENTER.
- Pulsa "PLAY" en tu cassette y... a jugar.

**sindair**