

S.O.S.

SOS - Save our Souls (Salven nuestras almas). Una señal temida por todos los comandantes de cualquier nave, ya sea terrestre o espacial: la última señal para indicar que hay vidas en peligro.

En S.O.S. tiene que capitanear una nave hacia la superficie y rescatar a las personas desamparadas que estén ahí abajo. Pero no es todo tan simple como suena. Tiene que rechazar los ataques de los alienígenas y cubrirse de los meteoritos a cada paso del camino tanto en el descenso como en el despegue. Al atracar en la nave nodriza debe tener cuidado para que su preciosa carga humana no termine por estrellarse contra el suelo, lo que no sería la mejor prueba de sus habilidades como piloto. Si se las arregla para vencer con esto, puede quedar cualificado para regentar una granja de cerdos en Kansas o, en el peor de los casos, una cadena de hamburgueserías en Mongolia interior. Instrucciones para cargar, en el interior.

INSTRUCCIONES PARA CARGAR EL PROGRAMA

1. Asegúrese que la cinta está rebobinada y que ha colocado el lado correcto hacia arriba en el cassette.
2. Conecte el Spectrum al cassette utilizando las conexiones gris o negra.
3. Coloque un nivel de volumen inicial en el cassette a 3/4 como máximo para empezar.
4. Si su cassette tiene controles de bajos o agudos, sitúe los agudos al máximo y los bajos al mínimo.
5. Teclee LOAD"".

6. Pulse ENTER.
7. Pulse PLAY en el cassette.
8. Cuando el programa esté cargado, aparecerán todas las instrucciones en pantalla. Si el programa no carga correctamente, coloque un nivel de volumen diferente en el cassette y pruebe de nuevo.

NOTA: Si no está familiarizado con su Spectrum y no conoce las secuencias de carga correcta, parecidas a las de su televisor, consulte el capítulo 20 del manual de su Spectrum.

INSTRUCCIONES

En su viaje de vuelta a la tierra de una prospección minera en las profundidades del espacio, Ud. recibe una desesperada llamada, desde donde se creía que era una masa rocosa inhabitada.

Ud. dirige su nave hacia la órbita geoestacionaria alrededor del planeta, y toma la pequeña nave de aterrizaje hacia la superficie. Pronto advierte que alguien o algo no le quiere allí.

Finalmente Ud. consigue aterrizar sobre el terreno rocoso, para descubrir a los últimos supervivientes de la nave de reconocimiento Alfa 2, que se creía había sido destruida hace 8 años.

Desgraciadamente su nave de aterrizaje sólo puede cargar dos personas a un tiempo. Por eso, Ud. tendrá que hacer varios viajes para recoger a todos los supervivientes. A medida que Ud. salve más gente, los desconocidos habitantes del planeta le lanzarán más y más de sus devastadoras máquinas de guerra, para intentar llevar su misión de rescate a un abrupto final.

CONTROLES

Z - izquierda
K - derecha
N - fuego
M - empuje
H - congelar
S - comenzar
A - suspender

Utilice el empuje para abrir la compuerta de la nave nodriza.

SE BUSCA

Estamos abiertos a sugerencias para mejorar la calidad del software. Si ha desarrollado algún software para el Spectrum. C-64 ó VIC-20. y está buscando comercializarlo. nos gustaría saber de Ud., aunque su programa no este completo.

Podemos proveerle de información técnica, ideas para desarrollar juegos, y si su programa es aceptable, le pagaremos altos royalties o compraremos su copyright.

Consigna estar en vanguardia del software, escriba hoy mismo a:

S de SOFT

Santa Cruz de Marcenado. 31 - Piso 1º
28015 Madrid

® © VISIONS SOFTWARE FACTORY LTD

Edita: S de SOFT (Santa Cruz de Marcenado, 31 - 1.º -
28015 Madrid)

Distribuye: PUBLINFORMATICA, S.A. (Bravo Murillo,
377 - Madrid)

AVISO: RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS DEL PRODUCTOR Y EL PROPIETARIO DEL TRABAJO REPRODUCIDO QUEDAN PROHIBIDAS COPIAS SIN AUTORIZAR. ALQUILERES, PRESTAMOS, ACTUACIONES PUBLICAS, POR RADIO O POR TELEVISION, DE ESTE CASSETTE