



P-NOID

Jaime Hormiga 2015

ZX-Dev 2015 the montyurs



Historia

Pino el pingüino estaba feliz. Él y su esposa Puna iban a ser papas!!
Hacía un mes que Puna había puesto cinco hermosos huevos y ya casi era el momento de que se rompieran los cascarones.

Pero un trágico día la apacible vida de nuestro amigo cambió.
Pino había perdido los huevos!!

Había estado en casa de su primo Pingu fumando polos de menta, apartó la vista de los huevos un momento y ... los huevos ya no estaban!!

En su lugar había un hueco en el suelo que comunicaba la casa del primo Pingu con una serie de cuevas y galerías subterráneas.



Pero que mierda
le pasa a tu casa??



Io k zé,
primoh!!

Historia

- *Madre mía!! Puna me mata cuando se entere.*
- *Ta to mu shungo, eh primoh. ¿K va a se?*
- *¿Pues que voy a hacer, Pingu? Bajar a buscar a mis retoños.*
- *Primoh está to crazy!!*

Y así es como comienza la gran aventura de Pino para encontrar sus a cinco huevos!!

... o al menos, esto fue lo que le contó el primo Pingu a la pobre Puna cuando esta llamó a su casa para preguntar por su marido ...

¿¿Que mis hijos
están en...??



Objetivo

El objetivo es encontrar los cinco huevos que se han perdido dentro de la cueva.







Sin embargo, los habitantes de la cueva no lo van a poner fácil e intentarán golpearnos. Pino puede aguantar 12 impactos antes de agotarse y rendirse.

¿Podrás ayudar a Pino a encontrar a sus queridos pequeñines?







Controles

El juego permite usar joysticks tipo kempston o sinclair, así como una serie de teclas predefinidas si se desea jugar con teclado.

		
Andar a derecha	O	
Andar a izquierda	P	
Saltar	space	
Coger pociones / Activar palancas	A	
Pausar el juego		H
Abortar partida		Y

Objetos

Por toda la cueva, Pino va a encontrar numeros tipos de objetos que le ayudarán o dificultarán en su aventura. Es importante que los conozcas muy bien!!

-  Puerta cerrada: impide el paso a zonas de la cueva. Es necesario una llave para abrirla.
-  Llaves: sirven, como no, para abrir puertas cerradas.
-  Palancas: activan o desactivan pasadizos en la cueva. Cuando actives una palanca habrá zonas de la cueva que cambiarán!!.
-  Huevos: poco que decir sobre ellos. Hay que encontrar cinco y algunos están bien escondidos.



Pociones

Las pociones son una serie de objetos que proporcionarán a Pino nuevas habilidades para completar su aventura.

Sólo existe una poción de cada tipo. Encuéntralas todas y tu aventura será más fácil.



Poción del Monstruo: cuando Pino tenga esta poción en su inventario podrá eliminar a los monstruos calavera saltando encima de ellos.



Poción del Agua: con esta poción toda la lava que hay en la cueva se transformará en agua y, por tanto, Pino podrá atravesarla sin miedo.

Lava



Agua

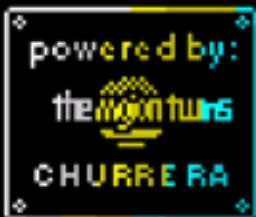


Poción de Caja: al conseguir esta poción, todas las cajas congeladas que hay repartidas por la cueva se transformaran en cajas de madera que Pino podrá empujar para acceder a sitios más altos.



Creditos y Agradecimientos

Tanto el diseño de niveles, los gráficos, la música (sí, esos ruidos raros que suenan en el menú inicial), idea del juego... han sido creados y desarrollados por el señor **Jaime Hormiga**



El juego ha sido creado usando el motor **La Churrera** (versión 3.99.3d) propiedad de los Mojon Twins.

Agradecimientos a **na_th_an** por su santa paciencia y sus consejos. Y a la señorita **UvePortillo** por la traducción de los textos al inglés.



Jaime Hormiga 2015

www.jaimeweb.es
[@jaimehormiga](https://twitter.com/jaimehormiga)