

Fecha del documento: 1/Jun/2010

Contenido

- I. Requisitos del juego
- II. Como cargar el juego
- III. Uso con emuladores
- IV. Advertencias de seguridad y de salud
- V. Contrato de licencia

I. Requisitos del juego

Este juego solo funciona con modelos de Sinclair ZX Spectrum o totalmente compatibles con 48KB de memoria o más. En los modelos de 128KB debe ejecutarse en modo de 48KB. Si Ud. posee un modelo de 128KB, en el menú de arranque deberá seleccionar la opción «48 BASIC» para poner el ordenador en modo de 48KB.

II. Como cargar el juego

Para cargar el juego de cinta desde el BASIC de 48KB, escriba la orden

```
LOAD " "
```

(la orden «LOAD» aparece al pulsar la tecla [J] y el carácter de las comillas «"» aparece pulsando la combinación [Symbol Shift]+[P]), y a continuación la tecla [Enter ↵].

A continuación introduzca la cinta del juego rebobinada por la cara A en su reproductor de cassette conectado al Spectrum y pulse el botón [Play ▶] del reproductor. Si el juego no carga correctamente, pruebe a variar el nivel de sonido del reproductor con el mando del volumen e inténtelo de nuevo. Cuando el juego haya terminado de cargar empezará a funcionar automáticamente. En ese momento, pulse el botón [Stop ■] del reproductor de cassette y rebobine la cinta con el botón [Rwd ◀]. Una vez completamente rebobinada vuelva a pulsar el botón [Stop ■], extraiga la cinta con el botón [Eject ▲] y guárdela de nuevo en su caja protectora.

III. Uso con emuladores

Este juego emplea una técnica de presentación de imagen que no se ve correctamente en pantalla con la inmensa mayoría de los emuladores de Spectrum disponibles. Para que se vea con propiedad se requiere que el emulador soporte las características de “multicolor rendering” (cambio de color por cada línea de imagen) y de “interframe blending” (fusionado de fotogramas consecutivos). Si su emulador no soporta ambas características simultáneamente, la imagen parpadeará de manera muy notable y resultará muy incómodo o prácticamente imposible de jugar.

Para jugar en un PC con sistema operativo Windows se recomienda usar el emulador gratuito ZX SPIN 0.6 ó superior. Este emulador (en inglés) se puede descargar de Internet desde múltiples sitios *web*.

Una vez instalado este emulador en su PC, basta copiar el archivo que se provee con este juego «KOP_SPIN06.spincfg» o «KOP_SPIN07.spincfg» (según si la versión del emulador es de la serie 0.6x o de la 0.7x) en la misma carpeta en que se encuentra el archivo del programa ejecutable «ZXSpin.exe» de este emulador.

Al arrancar el emulador ZX SPIN, ir al menú «Tools» → «Configurations» → «KOP_SPIN0x». Desde ese momento el emulador queda configurado con las opciones de vídeo más adecuadas para jugar al «King Of Pong».

Si se desea una configuración manual, los ajustes clave de las opciones de «Display» de este emulador son:

- Rendering API: Direct3D (recomendado) o DirectDraw
- Frame skipping: 1 frame, Auto skip OFF
- Border Size: Partial (4:3 ratio)
- Multicolour rendering: ON
- Reduce GigaScreen flicker: ON

IV. Advertencias de seguridad y de salud

En condiciones normales, ciertas personas pueden experimentar ataques epilépticos al quedar expuestas a luces o formas luminosas centelleantes, lo que les hace susceptibles de sufrir ataques mientras ven la televisión o usan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan sufrido jamás ataques epilépticos pueden padecer epilepsia sin saberlo. Consulte a su médico antes de usar un videojuego si sufre de epilepsia o si experimenta mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión o convulsiones.

V. Contrato de licencia

KING OF PONG. ©2010 Ricardo Cancho Niemietz & Team Siglo XXI. Todos los derechos reservados.

Al utilizar este videojuego, usted acepta hacerlo bajo estas condiciones en los siguientes términos.

En su forma puramente electrónica, este videojuego es totalmente gratuito. Queda prohibida su venta bajo ningún concepto. Si Ud. ha abonado a un tercero cualquier cantidad por obtener este videojuego como una simple colección de archivos digitales puede solicitar a aquel el reembolso e incluso emprender acciones legales en su contra.

Queda asimismo prohibida la venta de este videojuego bajo la forma de volcado a cualquier tipo de soporte físico sin el consentimiento expreso por escrito de los autores. Esta limitación incluye el caso de la venta por un importe igual o inferior al precio del coste de los materiales empleados y/o de los gastos de envío derivados. Se autoriza no obstante la posibilidad de realizar copias de este videojuego a soportes físicos únicamente con el objeto de hacer de ellos un uso personal no comercial de los mismos.

Se permite la redistribución de este videojuego en su forma de colección de archivos digitales con la condición de que se realice de forma completa y sin modificar.

Los autores declinan toda responsabilidad por los daños de cualquier naturaleza derivados del uso incorrecto de este videojuego y, en particular, de los que pudieran derivarse por no seguir las advertencias de seguridad y de salud expuestas en este manual.