

# GUNRUNNER

## SPECTRUM

### CARGA

LOAD "" ENTER.

### LA HISTORIA

A muchos millones de años luz de la masa planetaria que sería un día nuestra Tierra, la población del planeta Zero temía la extinción inmediata. Era un pueblo pacífico, que vivía debajo de la superficie del planeta, ya que dicha superficie era una permanente capa de hielo. La energía y calefacción se conseguía mediante un complicado enredo de tuberías que llevaban plutonio desde las fábricas hasta los reactores. Estas tuberías discurrían por la superficie en diez circuitos que quedaban refrigerados por la temperatura externa.

El sistema de tuberías con su mortífero cargamento de plutonio se convirtió en tentador blanco para los Destrovianos, que querían conseguir plutonio como fuera. Equipos de saboteadores empezaron a destruir las tuberías más alejadas del centro, y estableciendo cabezas de puente instalaron radares, zonas de repuestos en forma de cúpula y otras instalaciones para proteger sus nuevas posesiones.

Muchos jóvenes fueron enviados a morir en el empeño de parar la invasión, pero los Destrovianos siguieron ganando posiciones. El Consejo de Zero ha decidido avisar a la única persona que creen puede parar al enemigo. Esa persona ERES TU EL GUNRUNNER.

## CONTROLES

Una vez cargado el juego, verás una pantalla de opciones. El juego puede manejarse con teclado, definible a través de la opción «define keys» o con joystick. Para poder comenzar a jugar, elige tu opción pulsando la tecla adecuada.

## TECLADO

Definible.

## JOYSTICK

Izquierda: Gunrunner mueve a izquierda.

Derecha: Gunrunner mueve a derecha.

Arriba: Gunrunner salta o vuela hacia arriba si ha recogido el «jetpac».

Abajo: Gunrunner se arrodilla o vuela hacia abajo si tiene «jetpac».

P en teclado: PAUSA; pulsa de nuevo = seguir.

Espaciador: Gunrunner usa veneno si lo ha cogido.

## JUGANDO

Debes atacar a través de cada complejo de tuberías, vaciándolo de saboteadores. Empiezas cada uno de los 10 niveles a la izquierda de las tuberías. El objeto del juego es llegar a la parte derecha, donde encontrarás el ordenador de emergencia disfrazado de pedestal a rayas. Durante tu ataque deberás vigilar varias cosas.

**BOLAS:** Son los radares de los Destrovianos. Normalmente se encontrarán sobre pedestales. No están armados y deben ser destruidos.

**CUPULAS:** Contienen las provisiones de los Destrovianos. Ojo al destruirlas, ya que tienen trampas explosivas.

**PUERTAS-TRAMPA:** Son puertas que parecen normales, pero al abrirlas, ¡cuidado!

**MINAS:** No hay protección posible contra las minas. Evítalas a toda costa.

**TUBERIAS ROTAS:** Recuerda que las tuberías llevan plutonio, por lo que si te caes entre ellas puede ser dañino para tu salud.

## EQUIPO

Al comienzo de cada nivel, llevas como única arma tu pistola, pero al haber por doquier armas abandonadas por tus compañeros anteriores, puedes encontrar cosas útiles.

**MULTIFIRE:** Convierte tu pistola en una avanzada arma que dispara fuego rápido en tres direcciones.

**VENENO:** Cuando está activado, el veneno destruirá a todos los Destrovianos que pudieran estar cerca de ti. Sólo se puede usar unas pocas veces, ¡conviene usarlo con cuidado!

**JETPAC:** Te permite volar por encima de las tuberías. Ten cuidado, sin embargo, ya que tienen poco combustible.

**ESCUDO:** Un escudo te protegerá si colisionas con un Destroviano o con una bomba. También esto tiene poco combustible: vigila el nivel. Cuando no tienes un escudo cualquier contacto con un Destroviano te hará perder todo el equipo que hayas logrado recoger. Si no tuvieras equipo, el contacto te matará.

## NIVEL EXTRA

Una vez completado el sistema de tuberías y activado el ordenador de emergencia, te darán un jetpac, y con él debes de llegar hasta el próximo nivel dentro del tiempo límite. Tu puntuación depende de las bolas destruidas, los enemigos matados y si sobrevives.

Escrito por Christian Urquhart y Mike Smith.

© 1987 HEWSON CONSULTANTS LTD.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE SOFTWARE, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.**  
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid