

CARGA

Spectrum 48: LOAD ""

Spectrum 128/Plus 2: Usa la opción de cargar cintas.

Amstrad cassette: RUN""

Amstrad disco: RUN"GUN BOAT"

Commodore: SHIFT y RUNSTOP

EL JUEGO

Una vez cargado el juego se guía por menú.

El juego es compatible con joystick Sinclair, Kempston y Protek. Si quieres usar el teclado selección a la redefinición de teclas para ver los controles, usa el mostrado o redefine tus propias teclas. Hay una tecla para seleccionar cada uno de tus cuatro sistemas de armamento. Puedes disparar tu cañón de cubierta con el botón de fuego del joystick.

Si estás usando el joystick, empújalo hacia adelante para abrir el regulador y hacia atrás para cerrarlo. Si lo mantienes empujado hacia atrás, el barco decelerará hasta parar y entonces irá a la inversa.

Los movimientos a derecha e izquierda del joystick guiarán al barco a derecha e izquierda. Si mueves el joystick con el botón de fuego apretado, puedes controlar la elevación y la dirección de tu cañón.

SISTEMAS DE ARMAMENTO

Tu barco está equipado con cuatro sistemas de armamento.

— **Misiles tácticos:** Son misiles inteligentes que acertarán al mejor y más próximo objetivo. Son certeros, pero tienes una cantidad limitada de ellos, no los derroches.

— **Torpedos:** Se disparan desde el interior del barco. Se dirigen apuntando el barco hacia tu objetivo.

— **Granadas:** Tu cañón de cubierta dispara a alta velocidad series de granadas. Utilizando este

sistema de armamento puedes dirigir los disparos manteniendo el botón de fuego apretado.

— **Cargas de profundidad:** Son disparados desde popa y son tu única defensa contra submarinos.

También las puedes usar cuando te persiguen barcos enemigos.

PANEL DE CONTROL

En la parte inferior de la pantalla están tus monitores de control. A la izquierda tienes un círculo digital, un estado de daños que da el porcentaje de disponibilidad de tu barco, nivel de fuel y temperatura del motor, contador de revoluciones, tanteo de la misión e indicador del sistema de armamento. Este último te dirá que arma está actualmente cargada y cuanta munición has gastado. Torpedos, misiles y cargas de profundidad necesitan tiempo para recargarse. El cañón está siempre dispuesto a disparar.

OBJETIVO

Tu misión es penetrar en el complejo de redes de canales en poder del enemigo. Debes destruir tanto como puedas, atacando sus barcos, helicópteros, instalaciones costeras y todo lo que encuentres en tu camino. Tu mayor aspiración es localizar y destruir las cuatro grandes bases navales. Si puedes hacer esto, desmantelarás las fuerzas de guerra enemigas y traerá un conflicto desesperado hasta el final.

Será difícil sobrevivir, pero intenta lograrlo y volver a mar abierto, a salvo, si puedes.

Encontrarás mucha resistencia todo el camino. Mira la disponibilidad de tu barco, así como el combustible y la munición.

Debes disparar a los depósitos enemigos de la orilla, algunos están débilmente defendidos, si es así, puedes intentar atracar y ver si puedes reponer combustible y municiones e incluso hacer algunas reparaciones en tu dañado barco, pero aléjate

de los que están fuertemente defendidos.

Si localizas las bases navales, tus misiles serán la mejor y más rápida manera de eliminarlas. Reserva algunos misiles para los golpes más importantes.