

## FUNKY PUNKY

Ahrrrrg!, qué dolor de cabeza! No vuelvo a dar otra fiesta hasta que no pasen dos meses.

Tomá! si hoy tengo un examen de evaluación a las 10; y todavía aquí...

Realmente FUNKY PUNKY lo tiene difícil. Ha de ir al instituto para realizar el examen que tiene a las 10 de la mañana. Son las 8 y todavía tiene que recoger todas sus cosas revueltas entre los desperdicios de la fiesta que tuvo lugar en su apartamento la noche anterior.

Cuando las reúna, ha de coger su ciclomotor e ir al instituto atravesando las peligrosas calles de la ciudad, llenas de conductores medio dormidos que se dirigen a su trabajo. Una vez allí, deberá encontrar el aula donde se va a realizar el examen y afrontar con toda resignación las diez preguntas que decidirán su aptitud para superar el curso. Para realizar el examen será necesario que lleve su pluma y calculadora científica.

Por supuesto, no ha desayunado y para mantener sus energías a un alto nivel deberá comer los DONUTS y beber los botellines que encuentre. Un cigarillo después de la comida tampoco le sentará mal.

Los efectos de la resaca harán que vea bichos extraños de tendrá que evitar si desea continuar sus andanzas.

Para ver el tiempo que le resta hasta la hora del examen, deberá recoger el reloj. Y para poder abrir el candado de la moto tendrá que usar su llave.

Deprisa!, queda poco tiempo y el camino hasta el instituto es largo.

## CONTROLES

Un menú inicial en el juego te permitirá seleccionar un mando de control KEMPSTON o el teclado. Además se ofrece la posibilidad de redefinir las teclas. Con esta opción podrás emplear los joysticks con norma SINCLAIR.

La opción 4, ATRIBUTOS, indica si las figuras móviles toman el color del paisaje (no) o si es el paisaje el que adopta el color de la figura (sí).

		<b>ANDANDO</b>	<b>EN MOTO</b>
DERECHA	P	derecha	avanzar
IZQUIERDA	O	izquierda	retroceder
ARRIBA	Q	----	arriba
ABAJO	A	----	abajo
DISPARO	M	saltar	----
PAUSA	ENTER	pausa	pausa

Para contestar a las preguntas del examen pulsa V cuando creas que es la verdadera y F y piensas que es falsa.

## INSTRUCCIONES DE CARGA

- Teclear LOAD" "", y pulsar ENTER.

- Si tu spectrum es de 128 K, teclea SPECTRUM + ENTER, seguidamente NEW + ENTER y para finalizar LOAD" "" + ENTER.

Como se ha empleado una rutina de carga a mayor velocidad de la normal, se suministran dos copias diferentes, una por cada cara de la cinta.