

# JUGADOR DE AJEDREZ

## CARGA DEL PROGRAMA

Rebobina la cinta hasta el principio y escribe LOAD"" a continuación pulsa ENTER y PLAY en el cassette.

## DESARROLLO DEL JUEGO

Una vez cargado se presenta y te pregunta si quieres jugar (pulsa J) o analizar una posición (pulsa A).

Si pulsas J te preguntará si tu TV es B/N (pulsa B) o color (pulsa C). A continuación te pregunta si quieres cargar una posición de tablero anterior. Te dirá qué color eliges y qué nivel escoges.

Una vez comenzado el juego puedes grabar la posición actual pulsando S, pero previamente debes haber pulsado RECORD y PLAY, pues este comando produce una respuesta inmediata.

Si entras en el modo de ANALISIS para desplazar el cursor parpadeante utiliza la tecla ENTER. Para colocar las fichas utiliza (pulsando tres veces) :

P – Peón  
A – Alfil  
C – Caballo  
T – Torre  
D – Dama  
R – Rey

Para poner fichas negras utiliza la misma codificación, pero pulsa sólo una vez la letra de la ficha y luego dos veces N.

Una vez preparada la posición pulsa S. Entonces te preguntará por el color, el nivel y quién mueve primero.

Desde cualquier punto del juego puedes volver a empezar pulsando R.

## SPECTRUM

### INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

1. Rebobina la cinta hasta su principio
2. Conecta el (EAR) de ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassetta.
3. Ajusta el volumen del cassette a  $\frac{3}{4}$  del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicionalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
4. Escribe LOAD"" o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación 'ENTER'.
5. Pulsa PLAY en el cassette.