

# CROSSWIZE SPECTRUM

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum **48k**: Teclea LOAD "" y pulsa ENTER. Mete la cinta por el lado del juego y pulsa PLAY.

Spectrum 128k/+2/+3; Selecciona el modo 48. Ahora teclea LOAD "" y pulsa ENTER. Mete la cinta por el lado del juego y pulsa PLAY.

## EL MENU

1. TECLADO / EMPEZAR EL JUEGO.
2. KEMPSTON / EMPEZAR EL JUEGO.
3. 2 JUGADORES\*.
4. DEFINIR TECLAS.

\* En la opción 3, cuando se selecciona el modo de un jugador, las palabras **2 PLAYER** aparecerán próximas a la opción 3. Si la opción 3 es seleccionada de nuevo se seleccionará el modo dos jugadores y las palabras **1 PLAYER** aparecerán próximas a la opción 3.

## CONTROLES EN EL TECLADO

Arriba: Q.

Abajo: A.

Izquierda: N.

Derecha: M.

Fuego: 1.

Puedes redefinir las teclas o usar un Joystick Kempston.

## COMO JUGAR EL JUEGO

### Armas

Destruye las oleadas de asalto alienígenas. A medida que avances en el juego, la instilación de iconos de armamento irán apareciendo en la pantalla. Cuando te muevas por encima de éstas, un tipo de icono-arma parpadeará en la parte inferior de la pantalla (las armas del jugador 1 en el lado izquierdo y las armas del jugador 2 en el lado derecho). Si quieres tener el arma preparada debes pulsar fuego. Una vez que el arma esté preparada se encenderá una luz amarilla dentro de ese arma, si es que es una forma débil. Si la luz es blanca, entonces es una forma fuerte. A medida que uses el arma irá agotándose y así el arma pasará del blanco al amarillo y después parpadeará unos pocos segundos antes de agotarse.

Las armas de izquierda a derecha en tu pantalla son:

Fuego láser: Esto siempre se convertirá en fuego láser; altamente poderoso (blanco) después de que cualquier arma se haya agotado.

Fuego de balas: En el poder bajo éste disparará hacia delante una barrera de tres balas. En el poder alto disparará hacia delante una barrera de cinco balas

Fuego alrededor: En el poder bajo éste disparará un spray de balas desde afuera de tu hombre. En el poder alto éste disparará un spray de balas más amplio desde afuera de tu hombre.

Escudo: Siempre que mantengas apretado el botón de fuego tu hombre lanzará un destello y será invulnerable. Usa este dispositivo con prudencia antes de que se acabe

Bomba inteligente: Tan pronto como aprietes el botón de fuego después de haber recogido este arma ¡cualquier criatura en la pantalla morirá!

A medida que pase el tiempo tu energía se agotará — esto está indicado por la barra roja/amarilla justo debajo de tu línea de puntuación. El amarillo indica alta energía, el rojo indica baja energía y, finalmente, la barra se volverá negra cuando tu energía sea críticamente baja. A medida que tu energía se agote perderás velocidad. Para mantener tu velocidad debes recoger cápsulas de energía (éstas parecen instalaciones de armamento, pero tienen una pequeña E escrita en ellas).

### Niveles

Crosswize tiene tres niveles para jugar. Al final de cada nivel tendrás que vencer a un gran alien madre. El último nivel es endemoniadamente difícil. Tiene unos escenarios muy bonitos y completamente animados, así como el más anonadante final de secuencia alien jamás visto.

Al final de cada nivel se te solicitará que rebobines el lado del nivel de la cinta de cassette. Entonces debes pulsar una tecla y pulsar PLAY en el cassette. El siguiente nivel se cargará entonces en el ordenador.

## CRÉDITOS

Programación por Steve Wetherill.

Gráficos por Colin Grunes.

(C) FIREBIRD