

JOSEP COLETAS PRESENTA

**CÓDIGO
SECRETO
LUCYBEL:**

TRILOGY

Aventuras Conversacionales para emulador de Spectrum 48k.

LICENCIA GRATUITA DE AVENTURAS CONVERSACIONALES

Prohibida la modificación, descompilación y el paso hacia otros formatos de plataformas.

Estas aventuras son gratuitas, por lo que está prohibida su venta.

El autor no se hace responsable de cualquier problema informático que pueda aparecer durante el uso de esta aventura o durante el uso del emulador de Spectrum.

‘Código Secreto Lucybel: TRILOGY’ es una creación © 2007 J.C.C.

Estas aventuras han sido escritas gracias al P.A.W.S. Castellano de Gilsoft y Aventuras AD.

‘Editor de Columnas para PAWS’ es una creación de I.M.D. Computing.

Agradecimientos a Juanjo Muñoz Falcó (miembro de Aventuras AD, fundador y director del CAAD durante muchos años) y a Aventuras AD por concederme el permiso para utilizar el elegante juego de caracteres de sus aventuras en mis propias creaciones.

Instrucciones de Carga

Debes disponer de un emulador de Spectrum que acepte el formato .TZX.

Encontrarás para varias plataformas en:

www.worldofspectrum.org

Sección “Emulators”.

**Pasa a modo Spectrum 48k y abre el archivo .TZX.
Teclea LOAD "" (tecla J + (Symbol Shift + P dos veces en el Spectrum real, tecla J + (CTRL o SHIFT + P dos veces en varios emuladores)). Pon en marcha la cinta virtual.**

NOTA: Algunos emuladores tienen activadas por defecto opciones de carga automática y/o rápida.

En este Archivo .ZIP debes encontrar:

1. Este manual en formato .PDF.
2. Las tres aventuras que conforman la trilogía “Código Secreto Lucybel” en formato .TZX.

La trilogía “Código Secreto Lucybel” está formada por:

1. Código Secreto Lucybel: CRYOGENIC.
2. Código Secreto Lucybel: EVILUTION.
3. Código Secreto Lucybel: APOCALYPSE.

Argumento

Tras el holocausto del 2021 toda información relacionada con la energía nuclear fue clasificada como 'Amenaza' y destruida al instante.

Año 2501. New Detroit. En un futuro donde el hombre convive con nuevas formas de vida artificial y una pacífica raza alienígena, los arkinianos, la supervivencia es la única finalidad de cada individuo.

Lucybel es una mercenaria, lo que significa que trabajará por el mejor postor. Mientras Lucybel cruza la ciudad montada en su motocicleta azabache, se mantiene en contacto con su fiel compañero Beta que le proporciona inestimable ayuda desde su refugio.

Tú desempeñas el papel de Beta y guiarás a Lucybel a través de la microcámara que lleva en sus gafas. También podrás realizar consultas en la red secreta de New Detroit mediante los comandos CONSULTAR (PALABRA) EN DDN (Dark Detroit Net).

Al jugar ten en cuenta que...

No debes usar las comillas en ningún momento.

Si debes escribir una palabra con 'ñ', tecléala como una 'n'. Por ejemplo, teclea 'examina montana' en lugar de 'examina montaña'

No debes intentar usar acentos.

Comandos Principales y Notas de importancia

La comunicación con Lucybel se realiza en segunda persona, y para ello puedes utilizar los verbos tanto en infinitivo como en imperativo.

La forma usual de introducir órdenes es: verbo + nombre (por ejemplo 'coge pistola'). Sin embargo en determinadas ocasiones deberás utilizar verbo + nombre + preposición + nombre (por ejemplo 'mete libro en maleta').

Debido a un defecto de la herramienta usada para crear esta aventura, a veces las palabras terminadas en 'lo', 'la', 'los', 'las' pueden dar problemas al intérprete de la aventura. Por ejemplo el verbo 'habla' comprobarás que a veces no funciona correctamente, y sin embargo sí funciona correctamente 'hablar'. En esos casos teclea el verbo en infinitivo. En los casos que no funcione bien al teclear por ejemplo 'examina libro y cogelo', teclea 'coger libro' en lugar de 'cogelo'. De todas formas estos inconvenientes se dan raras veces (o nunca) durante el transcurso de la aventura.

Para mover a Lucybel por las distintas localidades de la aventura, deberás usar algunos verbos (entra, sal, etc.) y los puntos cardinales. Para los puntos cardinales con teclear la inicial bastará (por ej. 'N' en lugar de 'Norte' o 've hacia el Norte').

X O SALIDAS: Muestra las salidas obvias de la localidad actual.

EX O EXAMINA: Lucybel examinará objetos y todo lo que le rodea. (Por ejemplo EXAMINA ARBOL).

M O MIRA: Obtendrás una redescipción de la localidad actual.

P O PUNTUACION: Porcentaje de la aventura resuelto hasta el momento.

SAVE: Graba la partida a cinta virtual.

LOAD: Carga la partida de cinta virtual.

* En lugar de usar SAVE y LOAD, te resultará más cómodo grabar y cargar las partidas con las opciones de grabar y cargar de tu emulador (hazlo en formato .Z80).

RAMSAVE: Graba la partida en memoria.

RAMLOAD: Carga la partida de memoria.

* La partida grabada en memoria se borra al salir del emulador.

HABLAR (PERSONAJE): Lucybel hablará con un personaje de la aventura.

Z O ESPERAR: Lucybel esperará durante un periodo de tiempo.

I O INVENTARIO: Verás los objetos que tiene Lucybel.

COGE, DEJA, QUITATE, PONTE: Lucybel coge, deja, se quita, se pone objetos.

CONSULTAR (PALABRA): Permite a Beta (osea a ti) acceder a la DDN (Dark Detroit Net), la red informática secreta de New Detroit.

EL MENU INICIAL DE LAS ENTREGAS

Al inicio de cada aventura se te pedirá que teclees INTRO, JUGAR, RAMLOAD o LOAD.

INTRO

Teclear INTRO te llevará a la introducción de cada episodio (opción obligada cada vez que comiences un nuevo episodio) y luego empezará la aventura.

JUGAR

Teclear JUGAR se saltará la introducción y empezará la aventura directamente.

RAMLOAD

Teclear RAMLOAD cargará de memoria una situación grabada anteriormente en ella con RAMSAVE.

LOAD

Teclear LOAD cargará de cinta virtual una situación grabada anteriormente en ella con SAVE.