

BOMB JACK

INSTRUCCIONES DE JUEGO

CARGA: LOAD[™]

SPECTRUM

Un jugador · 1
Dos jugadores · 2
Control del Teclado · K
Salto Turbo · T
ZX Interface 11 · Z
Joystick Kempston · P

AMSTRAO/ SCHNEIDER

Un jugador · 1
Dos jugadores · 2
Control del Teclado · K
Salto Turbo · T

SPECTRUM y AMSTRAO

Para quienes elijan el teclado estas son las teclas que substituyen los movimientos del Joystick:

Arriba · O
Abajo · A
Izquierda · N
Derecha · M
Salto · X

Para saltar más alto debes presionar la tecla O. Pero si le das al salto turbo te hace saltar lo más alto posible, es decir, como si estuvieras presionando la Q.

© 1985 TECMO, LTD

AIRWOLF

ESCENARIO

Tu eres Hawke un piloto de Chopper del Vietnam, y el único hombre del mundo libre entrenado para pilotar el Helicóptero más caro del mundo: EL AIRWOLF.

Se os ha asignado una misión especialmente peligrosa. Cinco importantes científicos americanos han sido secuestrados, y los mantienen como rehenes en una base subterránea en las desérticas tierras de Arizona.

Tú, pilotando el AIRWOLF, debes liberar a estos científicos. Para ello has de usar todas las técnicas de camuflaje de que dispones.

El AIRWOLF sólo podrá llegar al corazón de la base donde se encuentran los científicos si eres capaz de destruir las cajas de control de defensa, situadas en lugares estratégicos.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

CARGA: LOAD[™]

SPECTRUM

Arriba · O a T
Abajo · A a G
Izquierda · Z
Derecha · X
Fuego · C
Pausa · Espacio
Fin de juego · O
O Joystick Kempston

AMSTRAO/SCHNEIDER

Sólo Joystick - Amsoft compatible

© 1984 Universal City Studios /ne.

COMMANDO

Tú eres Super Joe, el soldado de combate de los años 80 que lucha contra todas las fuerzas superiores para vencer a las fuerzas rebeldes armadas. Equipado solamente con una ametralladora y seis granadas, avanzas en tu cruzada en solitario, abriéndote camino en territorios hostiles. Morteros, dinamita y granadas caen del cielo y están a tu alrededor. Las balas del enemigo te pasan rozando y también lagos y colinas te impiden avanzar. No debes mostrar piedad, no debes batiarte en retirada. Debes seguir avanzando hacia las líneas enemigas, recogiendo granadas de enemigos vencidos hasta que llegues a tu objetivo: La Fortaleza.

¿Tendrás la habilidad y fortaleza necesarias para derrotar al enemigo?

OBJETIVO

El objetivo del juego es avanzar lo más posible hacia las líneas enemigas destruyendo a los enemigos y sus instalaciones y vehículos. Durante el camino intenta coger el mayor número posible de cajas de granadas, para así renovar tu stock de armamento.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

CARGA: LOAD[™]

SPECTRUM

Izquierda · 9
Derecha · O
Arriba · 2
Abajo · W
Fuego · Z
Granada · M
O, Joystick, Kempston, Cursor

AMSTRAO/ SCHNEIDER

Izquierda · 9
Derecha · O
Arriba · 2
Abajo · W
Fuego · Z,M
Granada · Barra de espacio

© 1985 Japan Capsule Computers (UK) LTD

EL BOXEO DE FRANK BRUNO

El deporte del boxeo es, probablemente, el deporte de contacto más temible que se practica hoy en día. Tiene una extraña, casi sadística fascinación sobre los fans deportivos de todo el mundo. El boxeo ha sido objeto de películas, documentales y controversias. Combina las habilidades físicas como la energía, fuerza, coraje y resistencia para dar como resultado un deporte de una intensa emoción.

Ahora tú puedes experimentar este deporte rápido y furioso, sin arriesgar tu vida o tus miembros, porque Frank Bruno, uno de los más grandes boxeadores del mundo presenta el Mejor Juego del Boxeo del Mundo.

TECLAS DE JUEGO

CARGA: LOAD[™]

SPECTRUM

Esquivar a la izquierda · U
Esquivar a la derecha · P
Puñetazo izquierdo · 1
Puñetazo derecho · O
Guardia arriba · A
Guardia abajo · A
Agacharse · O
Dejar sin conocimiento (KO) · Teclas de abajo

AMSTRAO/ SCHNEIDER

Esquivar izquierda · K
Esquivar derecha · L
Puñetazo izquierdo · 1
Puñetazo derecho · O

Guardia arriba · 1
Guardia abajo · A
Agacharse · O
KO · Espacio

EL JUEGO

El objeto del juego es vencer a ocho boxeadores sucesivos, en busca del Campeón Mundial de los Pesos Pesados. Los estilos de boxeo de cada uno de los boxeadores son diferentes. Cada uno es más inteligente que el anterior. Para vencer a un contrario «Bruno» debe de conseguir un «Knock Out» derribándolo tres veces durante un round de tres minutos. Para hacer esto «Bruno» debe reducir el «Status» de su contrario a cero, evitando los golpes del contrario y golpeándolo cuando su cuerpo o su cabeza estén sin protección. Si consigues repetidos golpes con éxito, el Poder de Golpe de Bruno aumenta. El indicador de KO parpadea cuando se ha conseguido un 100% de poder de golpe, y esto te permite utilizar el Gancho Derecho. La pantalla de juego está dividida en dos, la mitad de arriba es el tablero de información y de puntuación; la mitad de abajo es una vista en perspectiva del ring.

Y... ¡Si ganas el combate!

Si ganas el combate, entonces se te concede tu propio Código de Miembro de la ((Asociación de Boxeo Elite Video)). Debes usar este Código para cargar el próximo disco de boxeador. Ahora o en otra fecha. Es aconsejable grabar estos Códigos para su futuro uso.

Para cargar un boxeador

- Asegúrate que la cass/disco está en la cara B
- Pulsa L en el menú de opciones.
- Introduce las últimas tres letras de tu nombre.
- Introduce tu Código de Miembro (si quieres cargar otra vez el primer boxeador, pulsa sólo ENTER, sin teclear nada).
- Presiona PLAY en la cassette.

Si pierdes el combate

Puedes suprimir al boxeador del momento, tanto si has ganado, perdido o sólo cargado, apretando R en la página de opciones.

< Elite Systems Ltd